

Поездка на дачу

```
unit fazenda_;
```

```
interface
```

```
uses
```

```
Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls,  
Forms,  
Dialogs, StdCtrls;
```

```
type
```

```
TForm1 = class(TForm)  
    Edit1: TEdit; // расстояние  
    Edit2: TEdit; // цена литра бензина  
    Edit3: TEdit; // потребление бензина на 100 км  
    CheckBox1: TCheckBox; // True - поездка туда и обратно  
    Button1: TButton; // кнопка Вычислить  
    Label4: TLabel; // поле вывода результата расчета  
    Label1: TLabel;  
    Label2: TLabel;  
    Label3: TLabel;  
    procedure EditKeyPress(Sender: TObject; var Key: Char);  
    procedure Button1Click(Sender: TObject);
```

```
private
```

```
{ Private declarations }
```

```
public
```

```
{ Public declarations }
```

```
end;
```

```
var
```

```
Form1: TForm1;
```

```
implementation
```

```
{ $R *.dfm }
```

{ Процедура EditKeyPress обрабатывает нажатие клавиш в поле Расстояние, Цена и Потребление. Сначала надо обычным образом создать процедуру обработки события OnKeyPress для поля Edit1, затем назначить эту процедуру событию OnKeyPress полей Edit2 и Edit3. Кроме того, свойству Tag компонентов Edit1, Edit2 и Edit3 надо присвоить соответственно значения 1, 2 и 3. Свойство Tag используется в процедуре EditKeyPress для идентификации компонента. }

```
procedure TForm1.EditKeyPress(Sender: TObject; var Key: Char);
```

```
var
```

```
Edit: TEdit;
```

```
begin
```

```
Edit := Sender as TEdit;
```

```
// в поле Edit можно ввести только дробное число
```

```
case Key of
```

```
'0'..'9': ; // цифры
```

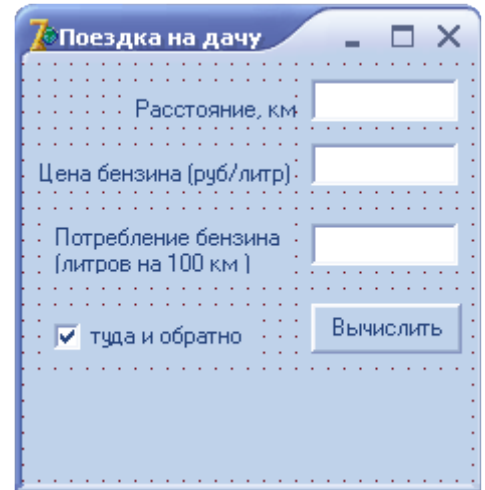
```
#8: ; // клавиша <Backspace>
```

```
'!'; begin
```

```
Key := DecimalSeparator;
```

```
if Pos(DecimalSeparator, Edit.Text) <> 0
```

```
then Key := #0;
```



```

    end;
#13: // клавиша <Enter>
    case Edit.Tag of
    1: // клавиша нажата в поле Edit1
        Edit2.SetFocus; // фокус в поле Edit2
    2: // клавиша нажата в поле Edit1
        Edit3.SetFocus; // фокус в поле Edit3
    3: // клавиша нажата в поле edit3
        Button1.SetFocus; // фокус на кнопку Button1
    end;
end;
end;
end;

// щелчок на кнопке Вычислить
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var
    rast : real; // расстояние
    cena : real; // цена
    potr : real; // потребление на 100 км
    summ : real; // сумма
    mes: string;
begin
    // здесь возможно исключение типа EConvertError в случае, если пользователь оставит
    // одно из полей ввода незаполненным
    try
        rast := StrToFloat(Edit1.Text);
        cena := StrToFloat(Edit2.Text);
        potr := StrToFloat(Edit3.Text);
    except
    on EConvertError do
    begin
        ShowMessage('Данные надо ввести во все поля!');
        // попытаемся найти пустое поле
        if Length(Edit1.Text) = 0
            then Edit1.SetFocus
        else if Length(Edit2.Text) = 0
            then Edit2.SetFocus
        else Edit3.SetFocus;
    end;
    end;
end;

summ := (rast / 100) * potr * cena;
mes := 'Поездка на дачу ';

if CheckBox1.Checked then
begin
    summ := summ * 2;
    mes := mes + ' и обратно';
end;

mes := mes + ' обойдется в ' + FloatToStrF(summ,ffGeneral,4,2)
    + ' руб.';
Label4.Caption := mes;
end;
end.

```