

```
unit FuntToKg_1;
```

```
interface
```

```
uses
```

```
Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes,  
Graphics, Controls, Forms,  
Dialogs, StdCtrls;
```

```
type
```

```
TForm1 = class(TForm)  
Label1: TLabel;  
Edit1: TEdit;  
Button1: TButton;  
Label2: TLabel;  
procedure Button1Click(Sender: TObject);  
procedure Edit1KeyPress(Sender: TObject; var Key: Char);  
procedure Edit1Change(Sender: TObject);  
procedure FormCreate(Sender: TObject);  
private  
{ Private declarations }  
public  
{ Public declarations }  
end;
```

```
var
```

```
Form1: TForm1;
```

```
implementation
```

```
{ $R *.dfm }
```

```
// щелчок не кнопке Пересчет
```

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
```

```
var
```

```
funt: real; // вес в фунтах
```

```
kg: real; // вес в килограммах
```

```
begin
```

```
// кнопка Пересчет доступна только в том случае,
```

```
// если в поле Edit1 есть данные. Поэтому,
```

```
// наличие в поле информации можно не проверять.
```

```
funt := StrToFloat(Edit1.Text);
```

```
kg := funt * 0.4995;
```

```
Label2.Caption := FloatToStrF(funt,ffGeneral,5,2) + ' ф. - это ' +  
FloatToStrF(kg,ffGeneral,5,2) + ' кг';
```

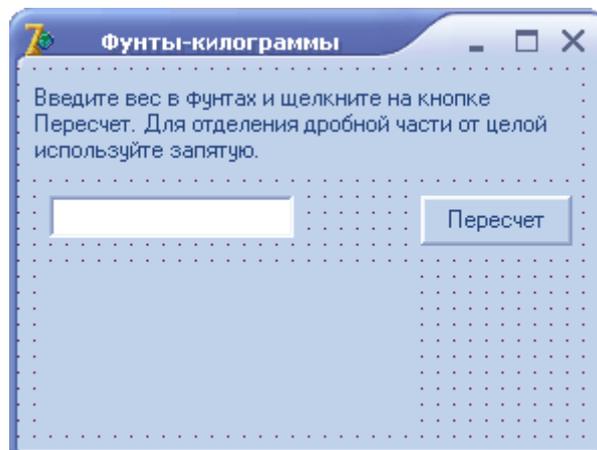
```
end;
```

```
// нажатие клавиши в поле Edit1
```

```
procedure TForm1.Edit1KeyPress(Sender: TObject; var Key: Char);
```

```
begin
```

```
case Key of
```



```
'0'..'9', #8: ; // цифры и <Backspace>
```

```
{ Обработку десятичного разделителя  
сделаем "интеллектуальной". Замени точку и  
запятую на символ DecimalSeparator - символ,  
который используется при записи дробных чисел.  
}
```

```
    '.,':  
    begin  
        Key := DecimalSeparator;  
        // проверим, введен ли уже в поле  
        // Edit десятичный разделитель  
        if pos(DecimalSeparator, Edit1.Text) <> 0  
            then Key := Char(0);  
        end;  
        else Key := Char(0); // остальные символы запрещены  
    end;  
end;
```

```
// Содержимое поля Edit1 изменилось
```

```
procedure TForm1.Edit1Change(Sender: TObject);
```

```
begin
```

```
    // проверим, есть ли в поле Edit1 исходные данные
```

```
    if Length(Edit1.Text) = 0
```

```
        then Button1.Enabled := False // кнопка Пересчет недоступна
```

```
        else Button1.Enabled := True; // кнопка Пересчет доступна
```

```
end;
```

```
// событие происходит в момент создания формы,
```

```
// до того, как форма появится на экране
```

```
procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
```

```
begin
```

```
    { так как поле Edit1 пустое (пользователь
```

```
    еще не ввел исходные данные), то
```

```
    сделаем кнопку Пересчет недоступной }
```

```
    Button1.Enabled := False;
```

```
end;
```

```
end.
```