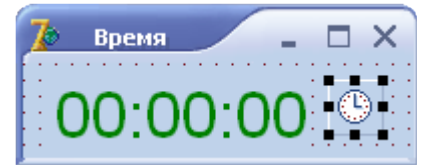


Часы 1

На поверхности формы отображается текущее время



```
unit eclock_;
```

```
interface
```

```
uses
```

```
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
```

```
  Dialogs, ExtCtrls, StdCtrls;
```

```
type
```

```
  TForm1 = class(TForm)
```

```
    Timer1: TTimer;
```

```
    Label1: TLabel;
```

```
    procedure FormPaint(Sender: TObject);
```

```
    procedure Timer1Timer(Sender: TObject);
```

```
    procedure FormCreate(Sender: TObject);
```

```
    //*****
```

```
    // объявление процедуры ShowTime помещено сюда вручную это сделано, чтобы функция имела
```

```
    // доступ к компонентам формы напрямую
```

```
    procedure ShowTime;
```

```
  private
```

```
    { Private declarations }
```

```
  public
```

```
    { Public declarations }
```

```
  end;
```

```
var
```

```
  Form1: TForm1;
```

```
implementation
```

```
{ $R *.dfm }
```

```
// отображает текущее время
```

```
procedure TForm1.ShowTime;
```

```
var
```

```
  Time: TDateTime; // текущее время
```

```
begin
```

```
  Time := Now(); // получить системное время
```

```
  Label1.Caption := FormatDateTime('hh:mm:ss', Time);
```

```
end;
```

```
// обработка события Paint
```

```
procedure TForm1.FormPaint(Sender: TObject);
```

```
begin
```

```
  ShowTime; // отобразить часы
```

```
end;
```

```
// обработка сигнала таймера
```

```
procedure TForm1.Timer1Timer(Sender: TObject);
```

```
begin
```

```
  ShowTime; // отобразить время
```

end;

procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);

begin

 // настроить и запустить таймер

 Timer1.Interval := 1000; // период сигналов таймера 1 с

 Timer1.Enabled := True; // пуск таймера

end;

end.