

```
unit vrun1;
```

```
interface
```

```
uses
```

```
Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls,  
Forms,  
Dialogs, StdCtrls;
```

```
type
```

```
TForm1 = class(TForm)  
    Edit1: TEdit;  
    Label1: TLabel;  
    Label2: TLabel;  
    Button1: TButton;  
    Button2: TButton;  
    GroupBox1: TGroupBox;  
    Label3: TLabel;  
    Label4: TLabel;  
    Edit2: TEdit;  
    Edit3: TEdit;  
    Label5: TLabel;  
    procedure Button1Click(Sender: TObject);  
    procedure Button2Click(Sender: TObject);  
    procedure Edit1KeyPress(Sender: TObject; var Key: Char);  
    procedure Edit2KeyPress(Sender: TObject; var Key: Char);  
    procedure Edit3KeyPress(Sender: TObject; var Key: Char);
```

```
private
```

```
{ Private declarations }
```

```
public
```

```
{ Public declarations }
```

```
end;
```

```
var
```

```
Form1: TForm1;
```

```
implementation
```

```
{ $R *.dfm }
```

```
// нажатие клавиши в поле Дистанция
```

```
procedure TForm1.Edit1KeyPress(Sender: TObject; var Key: Char);
```

```
begin
```

```
    // Key - символ, соответствующий нажатой клавише.
```

```
    // Если символ недопустимый, то процедура заменяет его
```

```
    // на символ с кодом 0. В результате этого символ в поле
```

```
    // редактирования не появляется и у пользователя создается
```

```
    // впечатление, что программа не реагирует на нажатие некоторых
```

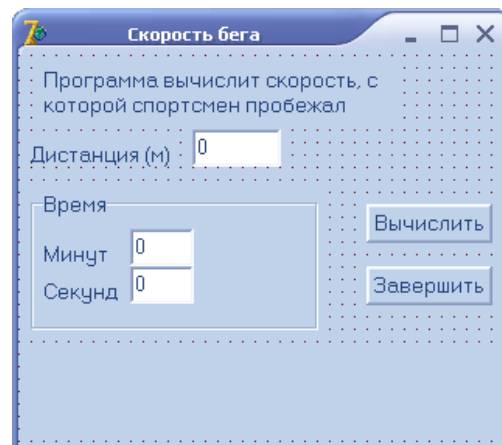
```
    // клавиш.
```

```
    case Key of
```

```
        '0'..'9':           ; // цифра
```

```
        #8                : ; // <Backspace>
```

```
        #13               : Edit2.SetFocus; // <Enter> - курсор в поле Время:минут
```



```

// остальные символы - запрещены
else Key :=Chr(0); // символ не отображать
end;
end;

// нажатие клавиши в поле Время:минут
procedure TForm1.Edit2KeyPress(Sender: TObject; var Key: Char);
begin
  case Key of
    '0'..'9':          ;
    #8      :          ; // <Backspace>
    #13     : Edit3.SetFocus; // <Enter> - курсор в поле Время:секунд

    // остальные символы - запрещены
    else Key :=Chr(0); // символ не отображать
  end;
end;

// нажатие клавиши в поле Время:секунд
procedure TForm1.Edit3KeyPress(Sender: TObject; var Key: Char);
begin
  case Key of
    '0'..'9': ;
    ',',': // десятичный разделитель
      begin
        Key := DecimalSeparator;
        if Pos(DecimalSeparator,Edit3.Text) <> 0
          then Key := Char(0);
        end;
    #8 :          ; // <Backspace>
    #13 : Button1.SetFocus; // <Enter> - фокус на кнопку Вычислить

    // остальные символы - запрещены
    else Key :=Chr(0); // символ не отображать
  end;
end;

// щелчок на кнопке Вычислить
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var
  dist : integer; // дистанция, метров
  min  : integer; // время, минуты
  sek  : real;    // время, секунды

  v: real; // скорость
begin
  // получить исходные данные из полей ввода
  dist := StrToInt(Edit1.Text);
  min  := StrToInt(Edit2.Text);
  sek  := StrToFloat(Edit3.Text);

  // дистанция и время не должны быть равны нулю
  if (dist = 0) or ((min = 0) and (sek = 0)) then
  begin
    ShowMessage('Надо задать дистанцию и время.');
```

```
    exit;
end;

// вычисление
v := (dist/1000) / ((min*60 + sek)/3600);

// вывод результата
label5.Caption := 'Дистанция: ' + Edit1.Text + ' м' + #13 +
    'Время: ' + IntToStr(min) + ' мин ' +
    FloatToStrF(sek, ffGeneral,4,2) + ' сек ' + #13 +
    'Скорость: ' + FloatToStrF(v, ffFixed,4,2) + ' км/час';

end;

// щелчок на кнопке Завершить
procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);
begin
    Form1.Close; // закрыть главную форму - завершить работу программы
end;

end.
```