

```
unit sopr_;
```

```
interface
```

```
uses
```

```
Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes,  
Graphics, Controls, Forms,  
Dialogs, StdCtrls, ExtCtrls;
```

```
type
```

```
TForm1 = class(TForm)  
Label2: TLabel;  
Edit1: TEdit;  
Label3: TLabel;  
Edit2: TEdit;  
RadioGroup1: TRadioGroup;  
Button1: TButton;  
RadioButton1: TRadioButton;  
RadioButton2: TRadioButton;  
Label4: TLabel;  
Label1: TLabel;  
procedure Button1Click(Sender: TObject);  
procedure RadioButton1Click(Sender: TObject);  
procedure RadioButton2Click(Sender: TObject);  
private  
{ Private declarations }  
public  
{ Public declarations }  
end;
```

```
var
```

```
Form1: TForm1;
```

```
implementation
```

```
{ $R *.dfm }
```

```
// щелчок на кнопке Вычислить
```

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
```

```
var
```

```
r1,r2: real; // величины сопротивлений
```

```
r: real; // сопротивление цепи
```

```
begin
```

```
// получить исходные данные
```

```
r1 := StrToFloat(Edit1.Text);
```

```
r2 := StrToFloat(Edit2.Text);
```

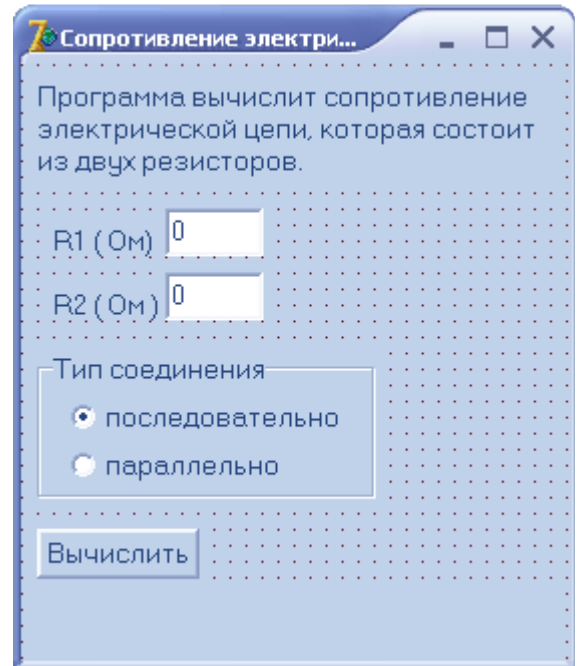
```
if (r1 = 0) and (r2 = 0) then
```

```
begin
```

```
ShowMessage('Надо задать величину хотя бы одного сопротивления');
```

```
exit;
```

```
end;
```



```

// переключатели RadioButton1 и RadioButton2
// зависимые, поэтому о типе соединения можно
// судить по состоянию одного из этих
// переключателей
if RadioButton1.Checked
then // выбран переключатель Последовательно
  r:= r1+r2
else // выбран переключатель Параллельно
  r:= (r1*r2)/(r1+r2);

Label4.Caption := 'Сопротивление цепи: ';
if r < 1000 then
  Label4.Caption := Label4.Caption +
    FloatToStrF(r,ffGeneral,3,2) + ' Ом'
else
  begin
    r:=r/1000;
    Label4.Caption := Form1.Label4.Caption +
      FloatToStrF(r,ffGeneral,3,2) + ' кОм';
  end
end;

// щелчок на переключателе Последовательно
procedure TForm1.RadioButton1Click(Sender: TObject);
begin
  // пользователь изменил тип соединения
  Label4.Caption := "";
end;

// щелчок на переключателе Параллельно
procedure TForm1.RadioButton2Click(Sender: TObject);
begin
  // пользователь изменил тип соединения
  Label4.Caption := "";
end;

end.

```